

## FORMAZIONE AL GIOCO OTTOBRE 2023

Progetto Festa del diritto al gioco 2023 [GiocOsa è Scienza - ATELIER](#)

### “Giocattoli a ufo: oggetti volanti non ancora identificati”

*C'è tanta scienza nel progettare, costruire e far volare gli aeroplanini, giocattoli che rappresentano anche una forma di “ribellione”.*

Durante questo incontro formativo, esperienziale e riflessivo, non ci dedicheremo agli aeroplanini, pur disobbedendo ai cliché dell'educazione e della didattica.

I nostri *oggetti volanti a energia green* avranno bisogno di pochi e semplici materiali per essere realizzati, di giocosità e di un atteggiamento di ricerca che mette al centro le domande, le osservazioni, le sperimentazioni, le verifiche delle ipotesi.

Cioè di un agire scientifico – per scoperta – da condividere insieme interessandoci a fenomeni complessi come il volo. Una complessità che fa anche pensare se è il caso di affrontarla con i bambini e le bambine.

Però, già il fatto che i bambini si chiedano come volino gli animali, i semi e i mezzi di trasporto, che vengano realizzati giocattoli che sfidano la forza gravitazionale, sono ottimi motivi per saperne di più.

A proposito: l'alitata sulla punta di un aeroplanino incide, e nel caso in che modo, sul volo?

#### OBIETTIVI

- Sostenere atteggiamenti di curiosità e di ricerca di spiegazioni
- Esplorare, sperimentare, comprendere fenomeni scientifici che appartengono alla vita, anche ludica
- Sviluppare teorizzazioni scientifiche ed esporle con un linguaggio appropriato
- Utilizzare i concetti fisici fondamentali in situazioni esperienziali
- Collegare le scienze alle altre discipline (storia dell'uomo...)

#### METODOLOGIA

La formazione è pratica e riflessiva, ispirata alle metodologie dell'educazione e della didattica attiva.

#### CONTENUTI

A partire dalla realizzazione di “giocattoli volanti” affronteremo diversi modi per condurre esperienze scientifiche, fino a ricercare le parole che ci permettono di esplicitare alcuni segreti del volo.

#### DOCENTE

Antonio Di Pietro, pedagogista ludico. Docente della Specializzazione per le attività di sostegno presso l'Università di Firenze. Membro del Centro di Ricerche sulle Didattiche Attive (Università di Bologna). Presidente del Cemea Toscana, formatore della “Rete delle scuole pubbliche che praticano l'educazione all'aperto” e di “Ludea – Libera Università dell'educazione attiva”, collabora con “LUnGi – Libera Università del gioco”.

Svolge formazione esperienziale, affiancamenti a progetti educativi e didattici, incontri con genitori.

Autore di diverse pubblicazioni sul gioco, il giocare e la didattica ludica. Fra queste: “Giochi e giocattoli scientifici” (Museo Universitario di Chieti - èDICOLA editrice), “Giocare con niente” (Junior) e “Facciamo scuola all'aperto” (Erickson)  
Per contatti: [www.antoniodipietro.eu](http://www.antoniodipietro.eu)

Per iscriversi al corso del 10 ottobre 2023, ore 17,00/19,00 presso Sala Rasponi PR2, in via d'Azelio n.2, Ravenna, inviare email a [associazione@lucertolaludens.it](mailto:associazione@lucertolaludens.it) (limitato a 20 posti)

